Table de contenu

* Analysis
* Conception and design
* Development
* Testing
* Implementation
* Maintenance

Methode AGILE

Analysis

Besoin fonctionelle et non fonctionelle

Language et technologie

Use case / user story

UML – Diagram de cas utilisation, diagramme classe

Conception

Wireflow,wireframe,prototype

Test of use case/ user story

Development

Framework

Coding environment

Version control

Continuous testing

Testing

Quality assurance testing

Automate testing

Blackbox and whitebox testing

Implementation

Future client requirements

Maintenance

Fix bugs

Patch update

Client survey

La méthode agile est une approche de gestion de projet qui favorise la flexibilité, la collaboration et l'adaptabilité tout au long du processus de développement. Voici quelques notes clés sur la méthode agile :

1. \*\*Itérative et Incrémentale :\*\* La méthode agile se base sur des itérations courtes appelées "sprints" où des fonctionnalités sont développées de manière incrémentale, permettant ainsi une progression constante du projet.

2. \*\*Collaboration Étroite :\*\* Les équipes de développement, les responsables produits et les parties prenantes collaborent de manière étroite tout au long du projet. La communication constante est encouragée pour assurer que tous les membres sont sur la même longueur d'onde.

3. \*\*Adaptabilité aux Changements :\*\* L'agilité se caractérise par sa capacité à s'adapter aux changements dans les besoins du client ou aux conditions du marché. Les équipes agiles sont flexibles et réactives aux évolutions qui surviennent pendant le développement.

4. \*\*Livraisons Fréquentes :\*\* L'objectif est de produire des versions fonctionnelles du produit à des intervalles réguliers, permettant aux parties prenantes de voir le progrès et de donner leur feedback.

5. \*\*Priorisation Continue :\*\* Les fonctionnalités sont priorisées en fonction de la valeur qu'elles apportent au client. Cela assure que les éléments les plus importants sont développés en premier.

6. \*\*Auto-organisation des Équipes :\*\* Les équipes agiles sont auto-organisées, ce qui signifie qu'elles ont la responsabilité de planifier et de gérer leur propre travail. Cela favorise l'autonomie et la responsabilité individuelle.

7. \*\*Tests Continus :\*\* Les tests sont intégrés tout au long du processus de développement pour assurer la qualité du produit. L'automatisation des tests est souvent utilisée pour garantir une livraison continue.

8. \*\*Feedback Constant :\*\* L'agilité encourage un feedback continu, que ce soit de la part des clients, des membres de l'équipe ou d'autres parties prenantes. Cela permet d'ajuster rapidement le développement en fonction des retours reçus.

9. \*\*Transparence :\*\* Les informations concernant le projet, y compris les progrès, les défis et les décisions, sont partagées de manière transparente au sein de l'équipe.

10. \*\*Valeur Client :\*\* L'accent est mis sur la création de valeur pour le client. Les fonctionnalités développées doivent répondre aux besoins réels du client et apporter un avantage concret.

En adoptant la méthode agile, les équipes peuvent souvent améliorer leur réactivité, leur efficacité et la satisfaction client tout en travaillant sur des projets de manière collaborative.

has context menuParagraph